

LEY DE PRESUPUESTOS AÑO 2025
MINISTERIO DE HACIENDA
Superintendencia de Casinos de Juego
Superintendencia de Casinos de Juego (01, 04)

PARTIDA	:	08
CAPÍTULO	:	17
PROGRAMA	:	01

Sub-Título	Ítem Asig.	Denominaciones	Glosa N°	Moneda Nacional Miles de \$
		INGRESOS		5.140.682
05		TRANSFERENCIAS CORRIENTES		10
	02	Del Gobierno Central		10
	201	Recuperación de Licencias Médicas - FONASA		10
07		INGRESOS DE OPERACIÓN		373.763
08		OTROS INGRESOS CORRIENTES		10
	01	Recuperaciones y Reembolsos por Licencias Médicas		10
09		APORTE FISCAL		4.766.889
	01	Libre		4.766.889
15		SALDO INICIAL DE CAJA		10
		GASTOS		5.140.682
21		GASTOS EN PERSONAL	02	3.448.798
22		BIENES Y SERVICIOS DE CONSUMO	03	1.585.999
23		PRESTACIONES DE SEGURIDAD SOCIAL		10
	03	Prestaciones Sociales del Empleador		10
25		INTEGROS AL FISCO		20
	99	Otros Integros al Fisco		20
29		ADQUISICIÓN DE ACTIVOS NO FINANCIEROS		105.835
	07	Programas Informáticos		105.835
34		SERVICIO DE LA DEUDA		10
	07	Deuda Flotante		10
35		SALDO FINAL DE CAJA		10

GLOSAS :

01	Dotación máxima de vehículos	1
02	Incluye:	
	a) Dotación máxima de personal	63
	b) Horas extraordinarias año	
	- Miles de \$	2.559
	c) Autorización máxima para gastos en viáticos	
	- En Territorio Nacional, en Miles de \$	45.330
	- En el Exterior, en Miles de \$	4.950
	d) Convenios con personas naturales	
	- N° de Personas	3

LEY DE PRESUPUESTOS AÑO 2025
MINISTERIO DE HACIENDA
Superintendencia de Casinos de Juego
Superintendencia de Casinos de Juego (01, 04)

PARTIDA	:	08
CAPÍTULO	:	17
PROGRAMA	:	01

- Miles de \$

22.620

- 03 Incluye:
Capacitación y perfeccionamiento, D.F.L. N°1 / 19.653, de 2001, Ministerio
Secretaría General de la Presidencia.
- Miles de \$

11.626

- 04 La Superintendencia de Casinos de Juego deberá informar, dentro de la primera
semana de octubre, en sesión especial y de transmisión pública a la Comisión de
Hacienda y a la Comisión de Salud del Senado, así como a la Comisión Especial
Mixta de Presupuestos, acerca de todas las acciones realizadas para promover
el juego responsable y prevenir la relación problemática con el juego.